

Pronájem bytu 2+kk o velikosti 69 m² v ulici Bohuslava Martinů v Hradci Králové

Bohuslava Martinů, Hradec Králové



20 000 Kč
za měsíc



Vyřizuje

Milan Polívka

Tel.: 734261016

GSM: 734261016

E-mail:

milan.polivka@rkevropa.cz



Dispozice bytu:	2+kk	Podlaží v domě:	3
Počet podlaží v domě:	3	Celková podlahová plocha:	69 m ²
Druh objektu:	cihlová	Stav objektu:	novostavba
Vlastnictví:	osobní	Balkón:	2 m ²
Popis vybavení:	.	Elektrína:	Elektro - 230 V
Voda:	Místní zdroj vody; Vodovod	Plyn:	Plynovod
Odpad:	Kanalizace	Energetická náročnost:	B - Velmi úsporná

POPIS NEMOVITOSTI: Nabízíme k pronájmu světlý byt 2+kk o velikosti 69 m², nacházející se v ulici Bohuslava Martinů v Hradci Králové, v žádané lokalitě s výbornou dostupností do centra města. Byt se nachází v novostavbě zděného bytového domu ve 3. NP s výtahem.

Dominantou bytu je prostorný obývací pokoj se vstupem na terasu o výměře 7 m² a kuchyňským koutem, který je vybaven kuchyňskou linkou se spotřebiči (varná deska, trouba, digestoř, lednice, myčka).

Ložnice je samostatná, světlá a nabízí dostatek prostoru pro manželskou postel i úložné prostory. Z ložnice je vstup na balkón s výhledem do travnatého vnitrobloku.

Vstupní předsíň poskytuje dostatek prostoru pro úložné skříně.

Koupelna je vybavena vanou a umyvadlem. Toaleta je v umístěna samostatně.

Byt je prostorný a působí velmi příjemným a světlým dojmem.

Finanční podmínky

Nájemné: 20 000 Kč / měsíc

Zálohy na služby a energie: 4 800 Kč / měsíčně

Kauce: 26 000 Kč

Odměna RK: 20 000 Kč

Lokalita

Ulice Bohuslava Martinů patří mezi širší centrum města Hradce Králové. V blízkém okolí se nachází Terminál hromadné dopravy a Hlavní vlakové nádraží. Výborná dostupnost do centra města i na hlavní dopravní tahy.

Další informace

Byt je k dispozici dlouhodobě, nekuřácký.

Jedná se o moderní novostavbu, která zohledňuje požadavky i náročnějších zájemců.

Pro více informací nebo sjednání prohlídky mě neváhejte kontaktovat.

Budu se na Vás těšit a věřím, že si byt najde brzy nové a slušné nájemníky.