

## Prodej, pozemky/bydlení, 2766 m<sup>2</sup>, Valdov , Jablonné v Podještědí, Liberec [ID 82008]

Jablonné v Podještědí



**2 860 000 Kč**  
za nemovitost



Vyřizuje  
**Zákaznická Linka**  
**Tel.:** 800100164  
**GSM:** +420 800 100 164  
**E-mail:**  
[realityspolu@bcas.cz](mailto:realityspolu@bcas.cz)

**Celková plocha:** 2 766 m<sup>2</sup>

**Druh pozemku:** pro bydlení

**POPIS NEMOVITOSTI:** Na okraji klidné části obce Valdov u Jablonného v Podještědí nabízíme k prodeji stavební pozemek o celkové výměře 2 766 m<sup>2</sup>, vzniklý rozdělením většího celku původní parcely o výměře 8 124 m<sup>2</sup>.

Pozemek je v první části převážně rovinatý a směrem do zadní části se mírně svažuje. Díky nepravidelnému tvaru nabízí zajímavé možnosti pro umístění stavby i řešení budoucí zahrady s maximálním soukromím.

Z celkové výměry parcely tvoří cca 1 738 m<sup>2</sup> stavební část, která je dle platného územního plánu vedena jako plocha Bydlení venkovské (BV) a je určena k výstavbě rodinného domu.

Na pozemku se nachází menší vinný sklípek a vzrostlý strom, které mohou být zachovány jako součást budoucí zahrady nebo využity jako zázemí pro volnočasové aktivity.

Elektřina je dostupná v dosahu prostřednictvím sítě ČEZ. Zásobování vodou je řešitelné individuální studnou, odpadní vody pak domovní ČOV nebo jímkou s možností vývozu na ČOV v Jablonném v Podještědí.

Valdov nabízí klidné venkovské bydlení s dobrou dostupností do centra Jablonného v Podještědí, kde se nachází škola, školka, lékař i kompletní občanská vybavenost. Do Liberce je to přibližně 20 minut jízdy.

Pozemek je součástí nově rozděleného celku na tři samostatné parcely. V případě zájmu lze jednat o koupi více parcel a vytvořit tak větší stavební celek dle individuálních potřeb.

V případě jakýchkoliv dotazů k pozemku, možnostem výstavby nebo regulativům dle územního plánu se na mě neváhejte obrátit - rád Vám poskytnu podrobnější informace.

Rád Vám zároveň pomohu se zajištěním financování koupě pozemku i následné výstavby rodinného domu.