

Prodej stavebního pozemku, 1 180 m², Ovesná Lhota

1 534 000 Kč
za nemovitost

58291, Ovesná Lhota

Celková plocha:	1 180 m ²	Druh pozemku:	pro bydlení
Umístění objektu:	klidná část obce		

POPIS NEMOVITOSTI: Hledáte místo pro svůj nový domov na Vysočině? V obci Ovesná Lhota nabízíme čtyři stavební pozemky pro výstavbu rodinných domů.

Tento konkrétní pozemek má výměru 1 180 m² a díky svému umístění poskytuje ideální prostor pro stavbu rodinného domu s dostatkem soukromí a příjemným klidným prostředím.

Pozemek se nachází v zastavěném území obce Ovesná Lhota a je dle územního plánu určen k výstavbě rodinného domu - v ploše bydlení venkovské (Bv). Územní plán zde umožňuje stavbu rodinného domu o maximálně dvou nadzemních podlažích s podkrovím se zastavěností do 40 % celkové plochy pozemku. Architektonické řešení musí respektovat venkovský charakter obce a dodržena musí být výšková hladina okolní zástavby. Elektřina, vodovod, kanalizace i plyn se nacházejí v těsné blízkosti komunikace. Přístup k pozemku je zajištěn z obecní komunikace.

V obci najdete dětské hřiště, multifunkční sportoviště, kulturní dům, kadeřnictví i kosmetické služby. Ovesná Lhota má také pravidelné autobusové spojení do okolních měst. Za pár minut jste autem v Havlíčkově Brodě nebo ve Světlé nad Sázavou, kde je kompletní občanská vybavenost. Nejbližší vlaková zastávka Sázavka vás navíc napojí na trať mezi Prahou a Brnem.

Pozemek je již rozdělen geometrickým plánem, který bude v nejbližší době vložen do katastru nemovitostí. Současný stav evidovaný na katastru proto neodpovídá nabízenému rozdělení parcel, jde však pouze o formální krok, který bude brzy dokončen.

Okolí tvoří lesy, louky a typická příroda Vysočiny, ideální pro procházky, cyklovýlety i odpočinek. Pokud hledáte klidné místo pro život s výbornou dostupností větších měst, Ovesná Lhota je ideální volbou.

Kontaktujte mě pro více informací nebo osobní prohlídku. Ev. číslo: 27800.



Vyřizuje

Bc. Jaroslav Fišer

Tel.: 608 475 705

GSM: 608 475 705

E-mail: fiser@reality11.cz