

Prodej bytu 3+1, Ostrava Zábřeh

Bedrnova, Ostrava-Jih, Ostrava

3 849 000 Kč

za nemovitost

Dispozice bytu:	3+1	Podlaží v domě:	3
Počet podlaží v domě:	6	Celková podlahová plocha:	70 m ²
Druh objektu:	panelová	Stav objektu:	velmi dobrý
Vlastnictví:	družstevní	Lodžie:	3 m ²
Sklep:	2 m ²	Elektrina:	Elektro - 120 V
Voda:	Vodovod	Plyn:	Plynovod
Odpad:	Kanalizace	Energetická náročnost:	G - Mimořádně nehospodárná

POPIS NEMOVITOSTI: Je to byt, který nepůsobí jen jako prostor. Má svou energii, příběh a atmosféru, kterou budete chtít žít.

Na vyhledávané ulici Bedrnova v Ostravě-Zábřehu vznikl domov, který si vás získá hned při první návštěvě. Nabízím elegantní byt 3+1 o rozloze 67 m², který spojuje moderní rekonstrukci, klidnou energii a nadčasový styl, jenž vytváří opravdu příjemné místo k životu.

Byt se nachází ve 3. patře domu s novým výtahem, díky čemuž nabízí nejen pohodlí, ale i krásný výhled do okolní zeleně.

Rekonstruované bytové jádro, částečně nové rozvody elektřiny a vestavěné skříně v pokojích dodávají interiéru příjemný pocit čistoty, praktičnosti a promyšleného designu. Každá místnost působí vzdušně a harmonicky — jako prostor, který nechá vyniknout váš styl i tempo života.

Na balkoně o velikosti 1,53 m² si snadno vytvoříte svůj malý soukromý rituál. Ať už je to ráno s kávou nebo večer s pohledem do klidného vnitrobloku, tohle místo vám nabídne přesně ten okamžik zpomalení, který v běžném dni hledáme.

Praktický sklep (1,1 m²) pak doplňuje celý komfortní balíček.

Ulice Bedrnova je klidná, zelená a příjemná — a přesto skvěle dostupná. V okolí najdete školy, školku, obchody, zdravotní služby i výborné spojení MHD. Je to lokalita, kterou si lidé vybírají právě pro její rovnováhu mezi pohodlím města a příjemnou energií místa.

Byt je ideální volbou pro ty, kteří nechtějí jen střechu nad hlavou, ale hledají domov s atmosférou, světlem a příběhem.

Cena je k jednání při rychlé domluvě.



Vyřizuje

Ing. Miroslava Petličarovská

Tel.: 725 80 80 80

GSM: +420 725 80 80 80

E-mail: info@boreality.cz