

**Pozemek 1200 m<sup>2</sup>, Mojné**

Mojné

**4 200 000 Kč**

za nemovitost

|                         |                                   |                          |                  |
|-------------------------|-----------------------------------|--------------------------|------------------|
| <b>Celková plocha:</b>  | 1 200 m <sup>2</sup>              | <b>Druh pozemku:</b>     | pro bydlení      |
| <b>Inženýrské sítě:</b> | vodovod; kanalizace;<br>elektrina | <b>Umístění objektu:</b> | klidná část obce |

**POPIS NEMOVITOSTI:** Nabízím k prodeji stavební pozemek o výměře 1200 m<sup>2</sup> v obci Mojné u Českého Krumlova.

Jedná se o slunný, rovinatý pozemek s vybudovanými a připravenými inženýrskými sítěmi na hranici pozemku - elektrina, voda, kanalizace (bližší informace o kanalizaci u RK).

Na pozemku lze postavit rodinný dům dle podmínek pro vymezení a využití pozemku:

- ☐ Přístavba a dostavba se zastavěností budovami stávající nebo maximálně 25%
- ☐ Zastavěnost celková stávající nebo maximálně 35%
- ☐ Výška budovy stávající nebo do výšky max.1 nadzemní podlaží + podkroví
- ☐ Výška budovy do hřebene v metrech stávající nebo do výšky maximálně 9 m
- ☐ Střecha - typ stávající, u nových objektů sedlová, polovalbová, valbová (za podmínky hřebene delšího než 4m)
- ☐ Střecha - sklon stávající, u nových 25° - 45°

Přístup k pozemku je po komunikaci ve vlastnictví obce Mojné.

Obec Mojné je typická selská vesnice s několika velkými zemědělskými usedlostmi, menšími statky i jednoduchými chalupami, s návesní vodní nádrží a původní kovárnou se zvoničkou ve středu obce (dnes obecní úřad a obchod) a je vzdálena od Českého Krumlova 8 km a od města Velešín 5 km). Okolí obce nabízí nespočet rekreačních a sportovních aktivit, pěší i cykloturistiky.

Jedná se o velmi zajímavou nabídku a určitě doporučuji prohlídku. V případě zájmu zajistím financování na koupi nemovitosti.



Vyřizuje

**Daniel Ambrůžek****Tel.:** 721 462 318**GSM:** 721462318**E-mail:** [ambruzekdan@seznam.cz](mailto:ambruzekdan@seznam.cz)