

**RD Kostelec, Ostrov u Stříbra**

34901, Kostelec

**6 480 000 Kč**

za nemovitost

<b>Poloha objektu:</b>	samostatný	<b>Druh objektu:</b>	cihlová
<b>Stav objektu:</b>	po rekonstrukci	<b>Počet podlaží v objektu:</b>	1
<b>Typ domu:</b>	přízemní	<b>Zastavěná plocha:</b>	80 m <sup>2</sup>
<b>Užitná plocha:</b>	80 m <sup>2</sup>	<b>Plocha parcely:</b>	515 m <sup>2</sup>
<b>Popis vybavení:</b>	...	<b>Energetická náročnost:</b>	G - Mimořádně nehospodárná

**POPIS NEMOVITOSTI:** Hledáte bydlení, do kterého se můžete rovnou nastěhovat a zároveň vám nabídne prostor do budoucna?

V Kostelci, nedaleko Ostrova u Stříbra, nabízíme k prodeji rodinný dům po kompletní rekonstrukci, včetně nové střechy i krovu.

Dům je připravený k okamžitému užívání bez nutnosti dalších investic.

Někdy stačí zavřít počítač, vyjít na zahradu a uvědomit si, že tohle je rytmus, který vám vyhovuje. Rodinný dům v Kostelci prošel právě dokončenou celkovou rekonstrukcí — a je připraven pro ty, kdo chtějí pracovat v klidu, žít pomaleji a mít konečně prostor jen pro sebe.

Dispozice 2+1 na zastavěné ploše 80 m<sup>2</sup> s pozemkem 515 m<sup>2</sup> je navržena tak, aby fungovala pro dva. Obývací pokoj s kuchyňským koutem, ložnice, koupelna s WC, technická místnost.

Nic zbytečného, vše promyšlené. Nová střecha i krov, okna, fasáda, rozvody, dlažby, plynový kotel se zásobníkem — rekonstrukce je skutečně kompletní.

Napojení na obecní síť zajišťuje komfort bez starostí.

Podkroví nabízí volný potenciál: dětský pokoj, home office s výhledem, ateliér, knihovna — záleží na vás, co v tom prostoru najdete.

Vedlejší stavba (výměnek) je dalším kusem plátna, který čeká na nápady. A stodola uzavírá pozemek jako příjemný bonus pro ty, kdo mají sklony k projektu nebo řemeslu.

Příroda, klid, zázemí na míru. Kostelec je dům pro lidi, kteří vědí, co chtějí. Neváhejte a volejte makléře, domluvte si prohlídku. Ev. číslo: 655364.



Vyřizuje

**Jan Hipman****Tel.:** 734 222 111**GSM:** 608 960 688**E-mail:** [hipman@dumrealit.cz](mailto:hipman@dumrealit.cz)