

Zrekonstruovaná roubenka v klidné části obce Budíkov

46348, Všelibice

Neuvedeno
za nemovitost

Info v RK

Poloha objektu:	samostatný	Druh objektu:	smíšená
Stav objektu:	po rekonstrukci	Počet podlaží v objektu:	2
Typ domu:	patrový	Zastavěná plocha:	111 m ²
Užitná plocha:	106 m ²	Plocha parcely:	883 m ²
Popis vybavení:	.	Ostatní:	Garáž
Voda:	Voda - zdroj pro celý objekt; Voda - dálkový vodovod	Topení:	Ústřední - elektrické
Odpad:	Kanalizace		

POPIS NEMOVITOSTI: Nabízíme vám nádhernou zrekonstruovanou roubenku v klidné části obce Budíkov, katastrální území Všelibice. Dům se nachází na parcele o celkové ploše 883m² (k nemovitosti náleží kus lesního pozemku v obci o ploše 2122m²), celková užitná plocha činí 106m². Dům má dva vchody, z nichž po vstupu prostřednictvím předního vstoupíme do vstupní haly, u které je ložnice, obývací pokoj s krbem a kuchyňský kout, u kterého je technická místnost/sklad. V zadní části je pak další vstupní hala a koupelna se sprchovým koutem a wc. Dřevěným schodištěm se pak dostaneme do druhého podlaží, kde jsou dvě prostorné ložnice.

Před chatou jsou původní boží muka, kterým požehnal místní farář. V pravé části nemovitosti pak vyhřívaná krytá pergola, vedle které je prostorný zahradní domek. Parkování je možno před domem či v garáži. Vytápění zajišťuje elektrický kotel s ovládáním na dálku, teplou vodu bojler. Instalován kamerový systém.

Majitel momentálně nemovitost krátkodobě pronajímá s velmi zajímavými výnosy (lze pokračovat - rádi zajistíme).

Jedná se o unikátní, klidné místo, přitom pouhých cca 60min do Prahy, v okolí je mnoho míst pro volnočasové aktivity, v pěší vzdálenosti pak místní koupaliště. Nemovitost je vhodná pro rekreaci či trvalé bydlení.

Nechcete ztrácet čas? V případě zájmu Vám rád pošlu odkaz na virtuální prohlídku, abyste měli úplnou představu o nabízené nemovitosti (360° prohlídka s možností orientace ve videu dle vašich představ).



Vyřizuje

Robert Poppl**Tel.:** +420 222 222 500**GSM:** +420 608 832 362**E-mail:** robert.poppl@bohemianestates.com